Cronograma para el proyecto final

Día 18-19 de Diciembre

Se empezará el diseño del mapa a papel,luego se hará en inkscape los diseños más detallados para el juego.

Día 21-22 de Diciembre

Se empezará a programar todo el mapa con sus respectivos diseños además se programará el personaje principal con su diseño y se configurará los botones de movimiento del personaje.

Día 15-16 de Enero

Se empezará a diseñar los obstáculos del juego, además se programaran en el juego y se meterán en la escena.

Día 17-18 de Enero

Se empezará el diseño de los enemigos y se programaran en el juego

Día 19-20 de Enero

Se programará el medidor de distancia que permitirá al jugador saber que tan lejos llego del nivel.

Día 21-23 de Enero

Se configurarán las vidas del personaje, también se programaran los sonidos necesarios de todo lo programado anteriormente.

Día 24-27

Se planearán unas misiones especiales para los jugadores y se irán programando las recompensas por lograrlas y que aparezcan unas más que otras.

Día 28-30

Se programará toda la parte inicial del juego botones de inicio,guardado… además se verificará que todo esté funcionando correctamente.